"Исследование древнего храма"

Авторы:

Ким Руслан Владимирович

Поливанов Лев Андреевич

Для этого проекта будет создана игра на платформе Pygame, в которой игрокам предстоит исследовать древний храм, расположенный на островах. Игрок будет отправляться в путешествие, испытывая различные сложности и побеждая монстров, чтобы освободить мир.

Игрокам предстоит победить нежить, сражаться с дикими животными, научиться использовать магию и оружие.

**Классы**



